프로젝트실습 과제 지시서

실습	고기트자이 기느ㅇ 그렇러는 포크크레서게 미 케지.	실습 소요시간
과제명	전자통장의 기능을 구현하는 프로그램설계 및 제작	16 시간

학 과 명	전자과, 정보통신과	학기 및 주차	학기 주차
교과목명	마이크로프로세서실습	실 습 일 정	201 년 월 일 교시
담당교수		실 습 실 명	마이크로프로세서 실습실
실 습 목 표	전자통장의 기능을 이해하고 프로	문그램 설계 제작 힐	할 수 있다.

사 용 장 비	실습재료	규 격	수량	안전 및 유의사항
전원공급장치	별첨	±30V,2A이상	1	전기 인두 작업시 화상주위
오실로스코프		100MHz이상	1	전원전압은 정격을 사용
회로시험기		AVR	1	장비 조작시 파손에 주의
기본공구셋		니퍼외	1	PCB기판 파손 주위
컴퓨터		펜티엄4이상		

실습 내용 및 방법 / 실습 도면 / 실습 관련 세부 사항

- 1. PCB, 회로도를 참조하여 도면과 같이 전자통장 기능회로를 프로그램 설계 제작하시오.
- 2. 프로그램 설계 부분을 요구사항대로 설계하고 완성하여, 답안지에 작성하시오.
- 3. 프로그램을 입력하여 요구사항과 같이 동작 되도록 작품을 완성하시오.
- 4. 요구사항과 같이 동작이 완료되면 보고서를 작성 제출한다.
 - 가. 주어진 도면을 CAD프로그램을 사용하여 도면을 작성한다.
 - 나. 프로그램에 대한 플로우 챠트(흐름도)를 작성한다.
 - 다. 각각 블록에 대한 동작 설명
 - 라. 조별 발표 자료를 PPT로 작성하여 발표 후 제출한다.
 - 마. 각 작업 공정 및 최종 작품을 사진을 촬영하여 보고서에 첨부한다.
 - 바. 각 조원의 고찰사항을 작성한다.
- 5. 실습도면 및 실습관련 세부사항 별첨

평가방법

- 1.회로제작 -----20점
- 2.프로그램설계 및 동작상태 -----50점
- 4.보고서 작성 및 발표 -----30점

과제명 : 전자통장의 기능을 구현하는 프로그램설계 및 제작

1. 요구사항

- 가. 지급 된 프로그램설계 회로기판, 회로도, 동작 개요를 참조하여 제작하시오.
- 나. 배포되는 소스는 프로그램 요구조건 (1)~(8)까지 동작되게 한 것이다. 이 소스를 컴파일, 라이팅하여 프로그램 요구조건 (1)~(8)까지 동작시키시오. ※ 단, 자신의 컴파일과 맞지 않는 부분은 수정하여 동작시키시오.
- 다. 배포된 소스 를 참조하여 프로그램 요구조건 [문제1]~[문제3]을 프로그램하고, 컴파일, 라이팅하여 동작시킨 후 자신의 학번을 적고, 저장하시오. C:\ BAPOXX.C , C:\ BAPOXX.asm (XX : 자신의 학번)
- 라. 본 과제는 전자통장의 기능을 구현한 것으로 아래의 기능을 한다.
 - (1) 사용자 설정 모드 기능
 - (2) 전자통장 기능 등
- 마. 동작요구사항
 - ※ 아래 요구사항 (1)~ (8)까지는 배포되는 소스를 이용하여 동작시키시오.
 - (1) RESET 또는 전원 인가시 FND는 OFF, LCD는 다음과 같이 동작되게 하시오

D	i	g	i	t		В	а	n	k	b	0	0	k	
I	n	i	t	•	•	•								

↓ (3초후)

1		С	a	s	h	S	е	r	v	i	С	е	
2	•	U	S	e	r	S	е	t	t	i	n	g	

- (2) "요구사항 (1)"에서 2번키를 누르면 USER SETTING MODE가 실행되게 하시오.
 - (가) 0~9번 키를 이용하여 4자리의 User Number를 설정하시오. 4자리 입력 후, 다시 숫자키를 누르면 처음부터 입력되게 하고(LCD화면은 User Number 입력 초기 상태), Cancel 키를 누르면 숫자 하나가 지워지게 하

프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-2

시오. FND에는 입력한 숫자가 표시되도록 하시오. 4자리 입력 후 ENTER 키를 눌러 다음으로 넘어가게 하시오.

	U	s	е	r		N	u	m	b	е	r		
					-	_	_	_					

(나) 0~9번 키를 이용하여 4자리의 Password를 설정하시오. 4자리 입력 후, 다시 숫자키를 누르면 처음부터 입력되게 하고(LCD화면은 Password 초 기 입력 상태), Cancel키를 누르면 숫자 하나가 지워지게 하시오. FND는 OFF되며, 4자리 입력 후 ENTER 키를 눌러 다음으로 넘어가게 하시오.

		P	a	s	s	w	0	r	d		
				_	_		_				

(다) FND는 OFF되며, Password가 맞는지 다시 한 번 입력하여 확인하시오.

С	h	е	С	k		P	а	s	s	w	0	r	d	
					_	_	_	-						

(예) 입력한 Password가 맞을 경우,

U	s	е	r		N	u	m	b	е	r		
				X	X	X	X					

↓ (3초후)

1	•	С	а	s	h	S	е	r	v	i	c	е	
2	•	U	s	е	r	S	е	t	t	i	n	g	

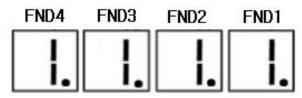
(예) 입력한 Password가 틀릴 경우,

E	r	r	0	r	!	!	!	!						
P	a	s	s	w	0	r	d		Е	r	r	0	r	

↓ LCD 첫 줄의 "Error!!!!" 가 1초 간격으로 3번 깜빡인 후

С	h	e	c	k		P	a	s	s	w	0	r	d	
					-	_	_	ı						

(3) "요구사항 (2)"에서 Password, Check Password를 입력할 때, 키를 누를 때 마다 LCD에는 "-" 표시가 나타나고 FND에는 DOT가 표시되게 하시오. FND에는 User Number가 계속 표시되게 하시오. Cancel키를 누르면 LCD는 숫자가지위지고, FND에는 DOT가 꺼지게 하시오.



(User Number가 1111 일 때, Password 4자리 입력시)

[문제 1] Cash Service Mode의 ID Check

(4) "요구사항 (1)"에서 1번키를 누르면 Cash Service Mode가 실행되게 하시오. 설정한 User Number와 Password를 입력하시오.

U	s	e	r		N	u	m	:	_	_	_	_	
P	а	s	s	w	0	r	d	:	_	_	_	_	
1	U P	0 S	D		_								

User Number를 입력할 때는, FND에 입력한 숫자가 표시되게 하고, Password를 입력할 때에는 입력한 User Number가 계속 표시되게 하시오.

(가) User Number와 Password가 틀릴 경우.

Е	r	r	0	r	!	!	!	!						
I	D		С	h	е	С	k		Е	r	r	0	r	

↓ LCD 첫 줄의 "Error!!!!" 가 1초 간격으로 3번 깜박인 후

U	s	е	r		N	u	m	:	_	_	_	_	
P	а	s	s	w	o	r	d	:	_	_	_	_	

(나) User Number와 Password가 맞을 경우.

1	•	I	n	p	u	t	/	0	u	t	p	u	t		
2		A	c	С	0	u	n	t		С	h	е	С	k	

- (5) "요구사항 (4)-(나)"에서 1번키를 누르면 입금/출금 모드가 실행되게 하시오. 입력은 ENTER키가 아닌 '만', '원' 키를 눌러서 입력하게 하시오.
 - ※ 입금/출금은 한 번에 최대 99만원까지, 최대 잔고는 999만원까지 되게 하시오.

	1	•	I	n	p	u	t		M	0	n	е	у		
2	2	•	0	u	t	p	u	t		M	0	n	е	у	

(가) 1번 키를 누르면 입금모드가 실행되게 하시오.

Ι	n	p	u	t	M	0	n	е	у		
:											

↓ 3번 키를 누르면,

Ι	n	p	u	t	M	o	n	е	у		
:		3									

↓ 35를 입력하고 만 키를 누르면,

I	n	p	u	t		:		3	5	0	0	0	0	
P	1	e	a	s	e		Е	N	Т	Е	R	!		

↓ ENTER 키를 누르면, 현재 잔고가 표시되게 하시오.

В	a	1	a	n	С	е		I	n	q	u	i	r	У	
			3	5	0	0	0	0		W	o	n			

↓ 3초 후

1		С	a	s	h	S	е	r	v	i	С	е	
2	•	U	s	е	r	S	е	t	t	i	n	g	

(나) 입금시 최대 잔고가 999만원을 초과할 경우 다음과 같이 되게 하시오.

Ι	n	p	u	t		:		3	5	0	0	0	0	
P	1	е	a	s	е		Е	n	t	е	r	!		

↓ 최대 잔고를 초과할 경우

Е	r	r	0	r	!	!	!	!						
В	a	1	a	n	С	е		Е	x	С	e	s	s	

↓ LCD 첫 줄의 "Error!!!!" 가 1초 간격으로 3번 깜박인 후

I	n	p	u	t	M	0	n	e	у		
:											

입금모드가 다시 실행되게 하시오.

(다) 2번 키를 누르면 출금모드가 실행되게 하시오.

О	u	t	р	u	t	M	0	n	е	у		
:												

↓ 3번 키를 누르면,

0	u	t	p	u	t	M	0	n	е	у		
:		3										

↓ 35를 입력하고 만 키를 누른 후,

	0	u	t	р	u	t	:		3	5	0	0	0	0
	Р	1	e	а	s	e	Е	n	t	e	r	!		

ENTER 키를 누르면, 현재 잔고가 표시되게 하시오.

В	a	1	a	n	c	е		I	n	q	u	i	r	У	
			3	5	0	0	0	0		W	0	n			

↓ 3초 후

1	C	a	s	h	S	e	r	v	i	c	е	
2	U	Ø	е	r	S	e	t	t	i	n	g	

(라) 출금 금액이 현재 잔액보다 많을 경우 다음과 같이 실행되게 하시오.

프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-6

0	u	t	p	u	t	:		3	5	0	0	0	0
P	1	е	a	s	е	Е	n	t	е	r	!		

↓ 잔액이 부족할 경우

				1			1	1					1	1	1
	E	r	r	0	r	!	!	!	!						
	В	a	1	a	n	С	е		L	a	С	k			
			_												

↓ LCD 첫 줄의 "Error!!!!" 가 1초 간격으로 3번 깜박인 후

0	u	t	p	u	t	M	0	n	e	у		
:												

출금모드가 다시 실행되게 하시오.

- (마) 입금/출금 금액 입력시 Cancel 키를 누르면 처음부터 금액을 새로이 입력 하게 하시오.
- (6) "요구사항 (4)-(나)"에서 2번키를 누르면 계좌조회 모드가 실행되게 하시오.

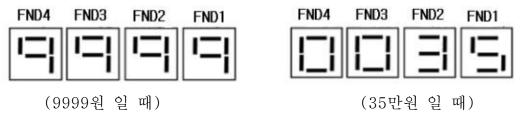
															1
В	a	1	a	n	С	е		I	n	q	u	r	У		
			3	5	0	0	0	0		w	0	n			
]

↓ 3초 후

1	•	С	а	s	h	S	e	r	v	i	С	е	
2		U	s	e	r	S	е	t	t	i	n	g	

[문제 2] FND에 현재 잔고 표시

(7) "요구사항 (5)"실행 시, FND는 OFF 되어 있다가 현재 잔고가 표시될 때 1만원 미만이면 그대로 표시하고 1만원 이상 일 때는 만원 단위로 표시되게 하시오.



프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-7

[문제 3] 새로운 User Number 설정

- (8) "요구사항 (2)"에서 User Setting을 실행 완료 후, 다시 실행할 경우 다음과 같이 새로운 USER NUMBER로 설정되게 하시오.
 - (가) B.I(Balance Inquiry)가 표시되고, Cancel 키를 누르면 "요구사항 (1)"로 돌아가게 하시오. Enter 키를 누르면 다음으로 동작이 실행되게 하시오.

В	•	Ι	:		x	x	x	x	x	x	x		W	o	n
N	e	w		U	s	е	r	S	е	t	t	i	n	g	?

↓ ENTER 키를 눌렀을 때

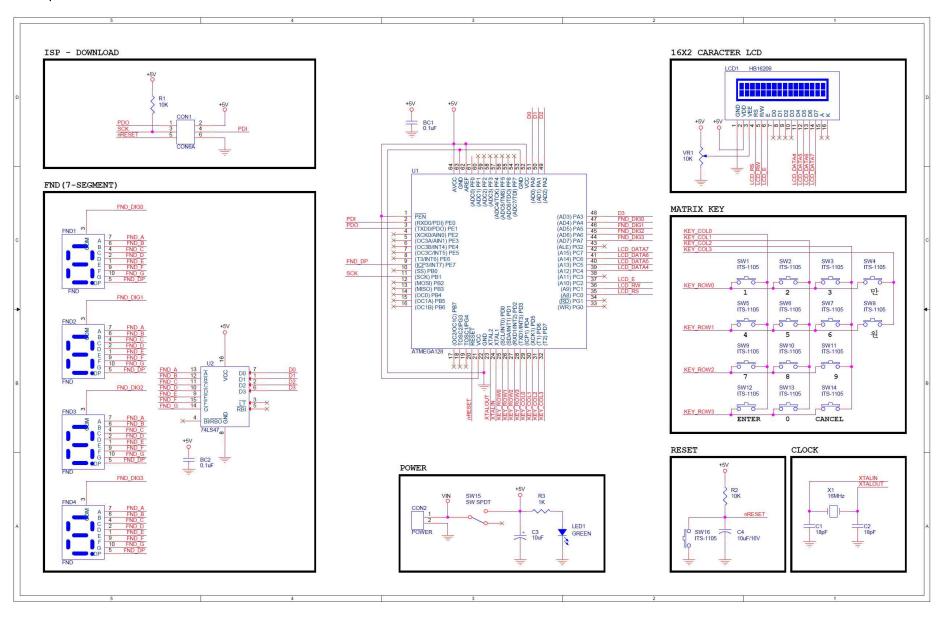
	U	s	e	r		N	u	m	b	e	r		
					_	_	_	_					

- (나) User Number와 Password는 바뀌어도 Balance Inquiry(잔액)은 기존의 금액을 유지하게 하시오.
- 바. 배포된 PCB에 오류가 있으면 수정하여 동작시키시오.
- 사. 작업이 완료되면 지도 교수에게 동작 검사를 신청하시오.

2. 유의사항

- 가. 안전사고에 유의하시오.
- 나. 지도 교수의 지시에 따라 작업을 진행하시오.

3. 회로도



프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-9

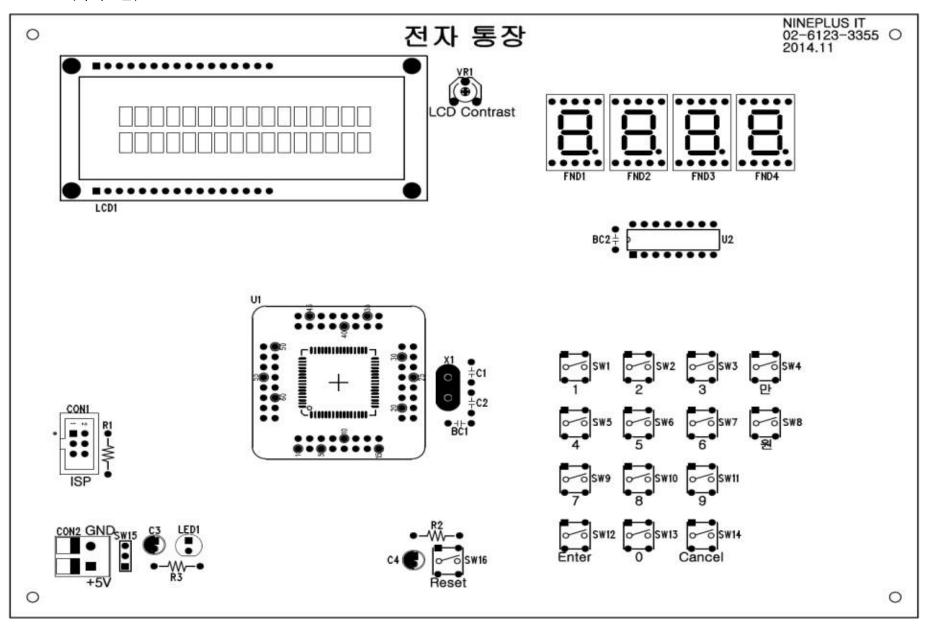
4-1. 지급 재료 목록

일련 번호	재 료 명	규 격(치수)	단위	수량	비	고
1	IC	ATMEGA128	개	1		
2	CPU Module Connector	Dual Connector(8x2, 수)	개	4		
3	CPU Module Connector	Dual Connector(8x2, 암)	개	4		
4	ISP Connector	Dual Header 3x2, 수	개	1		
5	Power Connector	녹색단자 2pin, 5.0mm	개	1		
6	Slide Switch	MSL-1C2P	개	1		
7	Crystal	16MHz	개	1		
8	세라믹 Capacitor	0.1uF	개	2		
9	세라믹 Capacitor	18pF	개	2		
10	전해 Capacitor	10uF/16V	개	2		
11	저항	1ΚΩ	개	1		
12	저항	10ΚΩ	개	2		
13	가변저항	10ΚΩ	개	1		
14	LED	Green(5φ)	개	1		
15	FND	FND 507	개	4		
16	LCD	LCD1602 5V	개	1		
17	LCD Connector	Single Connector(14pin, 수)	개	1		
18	LCD Connector	Single Connector(14pin, 암)	개	1		
19	IC	74LS47	개	1		
20	Tact Switch	Tact Switch	개	15		
21	서포트	3φ x 40mm F	개	4		
22	서포트	3φ x 5mm M	개	4		
23	РСВ	Bare PCB	장	1		

4-2. 지급 재료 목록

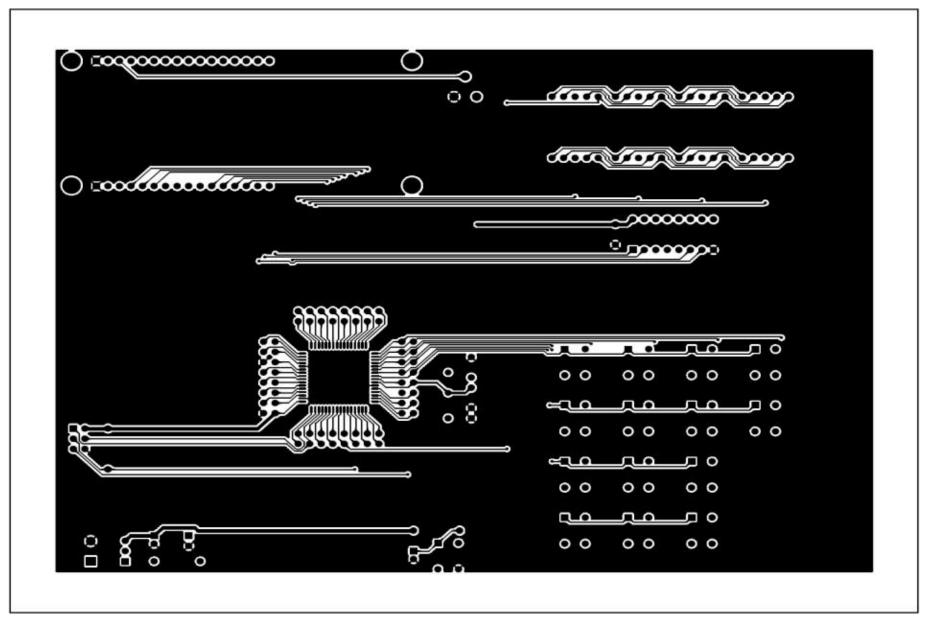
일련 번호	재 료 명	규 격(치수)	단위	수량	刊	고
24	PCB2	CPU Module PCB	장	1		

5-1. PCB(부품면)



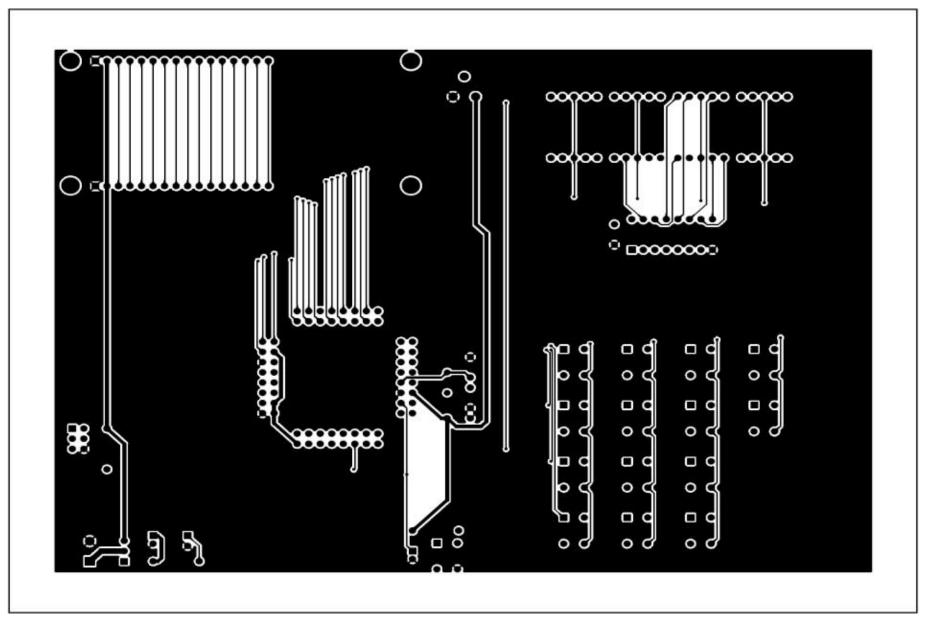
프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-12

5-2. PCB(TOP면)



프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-13

5-3. PCB(BOTTOM면)



프로젝트(프로그램)전자통장의 기능을 구현하는 회로 프로그램 설계제작-47-14